

アークスリーグ 対戦募集・報告システム『Pancho』 取扱説明書

Ver. 1. 2. 0

はじめに

本書式はアークスリーグの対戦募集～決定・結果報告システム『Pancho』の取扱説明書です。

目次

1. URL	2
2. ログイン	2
3. チーム情報変更	3
4. 対戦相手募集登録	4
5. 対戦相手が既に決まっている場合の対戦登録	4
6. 対戦相手募集内容の変更・削除	4
7. 対戦申し込み	6
8. 対戦相手決定	7
9. 対戦結果報告	8
10. 対戦結果の修正	10
11. コメント追加	10
12. 順位表	10
13. 個人成績	11

1. URL

Pancho へのアクセス方法は以下の通りです。

- アークスリーグのホームページ(<http://arxleague.com>)のメニューより、「対戦募集&成績表」をクリック。

2. ログイン

Pancho にアクセスすると、上記画面が表示されます。試合予定登録、対戦申し込み、チーム情報変更はログインしないと行えません。コメント入力、試合予定一覧、順位表、個人成績は、ログインしなくても閲覧できます。

ログインするには、各チームに与えられたメンバーIDとパスワードを、それぞれ[Member ID]、[Password]に入力し、[Login]をクリックします。尚、イタズラ防止のため、IDとパスワードは、チームの試合を管理する担当者以外には教えないようにしてください。万が一パスワードを忘れた場合は、ログインボタンの横の「パスワードを忘れた場合」をクリックしてください。

登録されたメールアドレスを入力し、「メール送信」ボタンをクリックすると、入力されたメールアドレス宛にパスワードが記載されたメールが送られます。

3. チーム情報変更

初めてログインした場合は、最初にチーム情報を変更してください。

実 実 監督選手 ログアウト				
Pancho				
トップ画面 試合予定一覧 試合予定登録 順位表 個人成績 チーム情報				
チーム情報編集				
チーム名	<input type="text" value="実"/>			
チーム名略称	<input type="text" value="実"/>			
<input type="button" value="チーム情報の更新"/>				
メンバー情報編集				
選手名	メールアドレス	ログインID	パスワード	
実 監督	utage44@hetappi.net	utage	utage	<input type="button" value="編集"/>
試合情報				

メニューの「チーム情報」をクリックすると、上の画面が表示されます。(内容はチームごとの初期設定の内容)

■ **チーム情報編集 (誤りや大きな変更が無い限り、ここは無断で変えないでください)**

- ・チーム名: 正式なチーム名を記入。順位表などに表示される。
- ・チーム名略称: トップ画面などの「今週の試合」「先週の試合」で表示される。

■ **メンバー情報編集 (ID、パスワードを忘れないでください)**

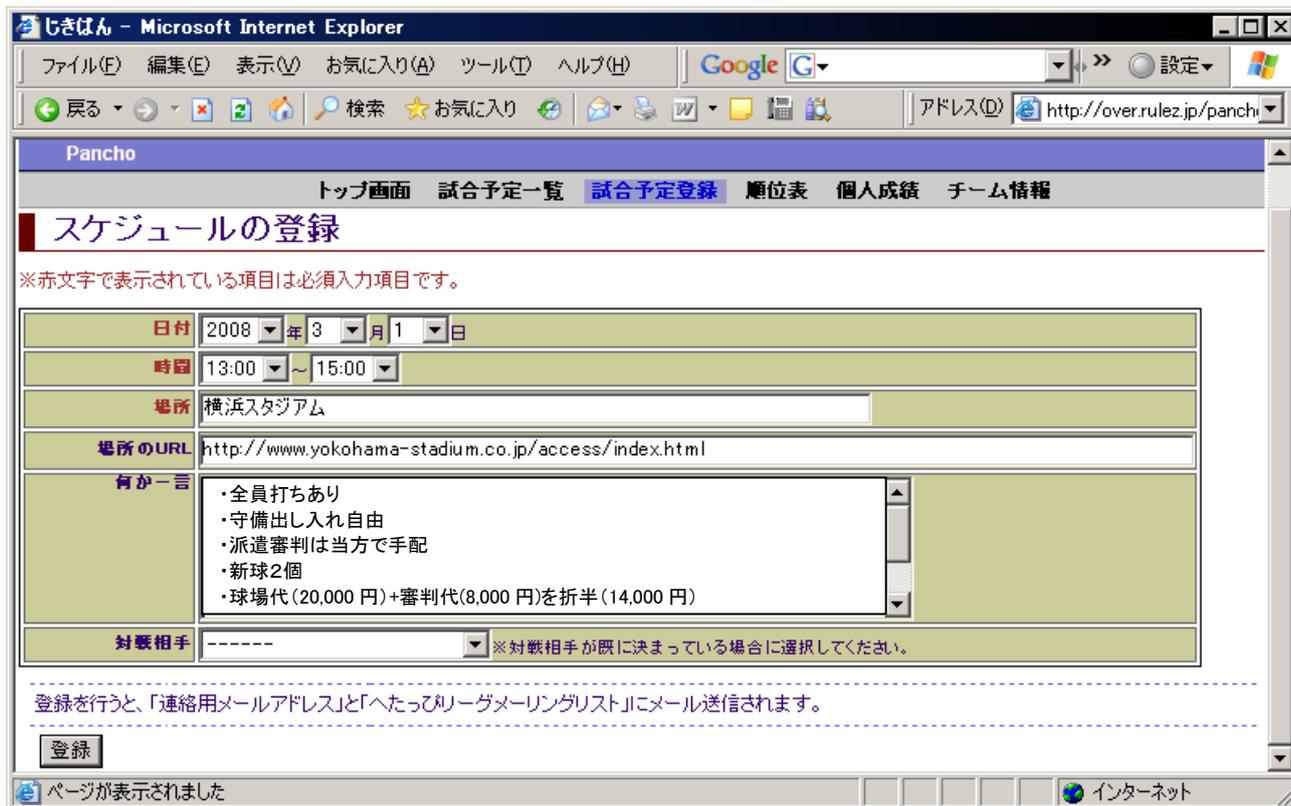
- ・選手名: 対戦申し込みなどの連絡先として表示されます。
- ・メールアドレス: 対戦申し込み等の連絡に使用されます。間違いのないようにしてください。
- ・ログインID: 半角英数字のみ。
- ・パスワード: 半角英数字のみ。

■ **試合情報**

自チームの過去の試合結果、および試合予定が表示されます。

4. 対戦相手募集登録

ログインした状態でメニューの「試合予定登録」をクリックします。



日時、場所、条件等を正確に入力します。「日付」、「時間」、「場所」は必ず入力しないと登録できません。

また、対戦相手が既に決まっている場合のみ、「対戦相手」を選択します。

間違いのないことを確認したら、[登録]ボタンをクリックします。



そのまま登録を行う場合は「OK」、再度編集する場合は「キャンセル」をクリックし、スケジュールの登録画面に戻ります。

「スケジュールが登録されました。」と表示されたら登録終了です。

自分と「アークスリーグ対戦相手募集メーリングリスト」に同内容のメールが配信されます。

5. 対戦相手が既に決まっている場合の対戦登録

トーナメントや総当り戦など、ぱんちょ登録前に交渉して既に対戦の約束が出来ている場合は、最初から対戦相手と一緒にスケジュールを登録できます。

4のスケジュール登録の画面で、「対戦相手」欄から相手チームを選択します。それ以外は同じように記入して[登録]ボタンをクリックすれば、カレンダーに登録されます。

6. 対戦相手募集内容の変更・削除

ログインした状態でメニューの「試合予定登録」をクリックします。変更したいスケジュールの日付に移動し、該当する試合を表示させ、自チームの名前をクリックします。

Pancho			
トップ画面 試合予定一覧 試合予定登録 順位表 個人成績 チーム情報			
2008/02/24(日) ~ 2008/03/25(火) の球場予約スケジュール			
<<過去の予定 未来の予定>>			
試合スケジュール			
2008/02/24(日)			
2008/02/25(月)			
2008/02/26(火)			
2008/02/27(水)			
2008/02/28(木)			
2008/02/29(金)			
2008/03/01(土)	[1] 13:00~15:00 at 横浜スタジアム	賽	申込数:0
2008/03/02(日)			

編集する場合は、画面下の「スケジュール編集・削除」の[編集]ボタンをクリックします。
 削除する場合は[削除]ボタンをクリックします。

賽2008/03/01 13:00~15:00 場所: [横浜スタジアム](#)

- ・全員打ちあり
- ・守備出し入れ自由
- ・派遣審判は当方で手配
- ・新球2個
- ・球場代(20,000円)+審判代(8,000円)を折半(14,000円)

連絡先: [オノッチ](#)

申し込み情報

まだ申込みはありません。

申込みしているチームとは別のチームと対戦が決定している場合は、以下の欄に対戦相手チーム名を選択してください。

対戦相手チーム名

「決定」をクリックすると、内容が「へたっぴリーグメンバーリングリスト」と「申込者の連絡用メールアドレス」に送信されます。

スケジュール編集・削除

本登録を編集・削除する場合は以下のボタンをクリックしてください。
 (編集画面・削除確認画面に遷移します)

■編集の場合

項目4の対戦相手募集登録と同様の画面になるので、修正後に[編集]ボタンをクリックします。



左のポップアップが出るので、よろしければ「OK」、再度編集する場合は「キャンセル」をクリックし、スケジュールの編集画面に戻ります。
自分と「アークスリーグ対戦相手募集メーリングリスト」に同内容のメールが配信されます。

■削除の場合

項目4の対戦相手募集登録と同様の画面になるので、削除する内容に間違いなければ、[削除]ボタンをクリックします。



左のポップアップが出るので、よろしければ「OK」をクリックすると削除されます。
やめる場合は「キャンセル」をクリックし、スケジュールの削除画面に戻るので、ブラウザの「戻る」ボタンをクリックするか、別のメニューをクリックして別の画面に移ります。
自分と「アークスリーグ対戦相手募集メーリングリスト」に同内容のメールが配信されます。

7. 対戦申し込み

メニュー「試合予定一覧」をクリックし、試合のスケジュールを確認します。まだ対戦相手の決まっていない試合は、黄色いマスで表示されています。条件等の詳細を見る場合は、そのマスをクリックすると詳細が表示されます。

宴2008/03/01 13:00~15:00 場所: [横浜スタジアム](#)

- ・全員打ちあり
- ・守備出し入れ自由
- ・派遣審判は当方で手配
- ・新球2個
- ・球場代(20,000円)+審判代(8,000円)を折半(14,000円)

連絡先: [オノッチ](#)

試合を申し込む

以下の項目に入力し、「申込」ボタンをクリックしてください。

何か一言

申込を行うと、申込内容がスケジュール登録者と申込者の連絡用メールアドレスに送信されます。

対戦申し込みをしたい場合は、**ログインした状態で**同様に詳細を表示します。

「何か一言」欄に、何かアピールを記入し、[申込]をクリックします。



よろしければ[OK]、修正、あるいはやめる場合は[キャンセル]をクリックします。
修正する場合は、修正後に再度[申込]をクリック、やめる場合はブラウザの「戻る」ボタンをクリックするか、別のメニューをクリックして別の画面に移ります。

正しく登録されると、スケジュール画面に、下図のように「申込数」がカウントされます。
また、対戦相手、および自分に確認のメールが飛びます。

2008/03/01(土)	[1] 13:00~15:00 at 横浜スタジアム	対戦相手	申込数:1(申込済)
---------------	----------------------------	------	------------

8. 対戦相手決定

募集していた試合に申し込みがあり、そのチームに決定する場合(複数からの申込があった時は、その内の1つに決めた場合)、または個別に連絡などがあり、申込は無くても対戦相手を決めた場合、対戦相手を登録します。

ログインした状態でメニューの「試合予定登録」をクリックします。対戦相手を登録したいスケジュールの日付に移動し、該当する試合を表示させてクリックします。

宴2008/03/01 13:00~15:00 場所: 横浜スタジアム

- ・全員打ちあり
- ・守備出し入れ自由
- ・派遣審判は当方で手配
- ・新球2個
- ・球場代(20,000円)+審判代(8,000円)を折半(14,000円)

連絡先: [オノッチ](#)

申し込み情報

対戦相手を決定する場合は、対戦相手をチェックして「決定」ボタンをクリックしてください。

<input checked="" type="checkbox"/>	[1]横浜アパッチ 連絡先: 山内監督	登録日時: 2008-01-29
	最初に言っておく。俺たちはかーなーり強い！	

申し込みしているチームとは別のチームと対戦が決定している場合は、以下の欄に対戦相手チーム名を選択してください。

対戦相手チーム名

「決定」をクリックすると、内容が「へたっぴリーグメーリングリスト」と「申込者の連絡用メールアドレス」に送信されます。

申込チームから選ぶ場合は、該当するチームを選択し、[決定]ボタンをクリックします。
申込チーム以外から対戦相手を決定する場合は、[対戦相手チーム名]から相手チーム名を選択し、[決定]ボタンをクリックします。
登録されると、「アークスリーグ対戦相手募集メーリングリスト」、対戦相手、および自分宛に同内容のメールが配信されます。

対戦相手が決定すると、試合予定一覧のスケジュールが緑色になります。

2008/03/01(土)	[1] 13:00~15:00 at 横浜スタジアム	対戦相手	VS	横浜アパッチ
---------------	----------------------------	------	----	--------

9. 対戦結果報告

対戦日を過ぎると、試合予定一覧はオレンジ色になり、対戦結果を報告できるようになります。
アークスリーグの原則では、勝ったほうのチーム、引き分けの場合はグラウンドを確保した方のチームが行います。

[1] 13:00~15:00 at 横浜スタジアム 宴 - 横浜アパッチ

ログインした状態で該当するチームのいずれかがクリックすると、試合情報入力画面になります。
他のチーム、あるいはログインしていない状態でクリックすると、試合結果を見ることしかできません。

2008/01/28 13:00~15:00 場所:横浜スタジアム

試合結果が登録されていません。

試合情報更新

試合情報を更新する場合は、「試合情報更新」ボタンをクリックしてください。

試合情報入力

[試合情報入力]をクリックします。

試合結果登録

中止の場合はココにチェックを入れ、スコアは入力しないで「試合結果登録」をクリック。

2008/01/28 13:00~15:00 横浜スタジアム

試合中止

スコア入力

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	勝点	責任投手名
宴	2	1	0	1	4	0	1			9	3	ツカチュウ
横浜アパッチ	0	0	0	0	0	0	0			0	1	山内

勝利投手、敗戦投手を入力。名前の間違いに注意。

HR入力

チーム名	選手名
宴	ツカチュウ
宴	ツカチュウ

スコアを入力。
先攻後攻、合計点を間違えないように。

勝ち点を間違えないように入力。
次ページの別表参照。

入力行追加

ホームランを打った人がいたら行を追加して入力。
一人で複数本打ったら、打った数だけ追加する。

YSK入力

YSK 入力はアークスリーグでは使用しません

入力行追加

アークスリーグでは YSK 入力欄は使用いたしません。

コメント

ツカチュウ選手が打っては2ラン&満塁ホームラン、投げでは無四球3安打完封と、投打にわたる活躍で大勝しました。
これで401戦無敗です。

アパッチの皆様、対戦ありがとうございました。

試合内容の詳細を記入。

試合結果登録を行うと、「へたっぴリーグメーリングリスト」にメール送信されます。

試合結果登録

全てを入力できたら、クリックします。

勝ち点の考え方整理

	勝ち	引分	負け
対 一般ディビジョン チーム	3	2	1

	勝ち	引分	負け		
			4点差以内	5～7点差	8点差以上
対 ギャラクシーディビジョン チーム	6	4	3	2	1

- * 一般ディビジョンとは、アルファベット順(A～)のディビジョンを指しています。
- * ギャラクシーディビジョン所属のチームは勝ち点の優遇はありません。

■試合中止

雨天などで試合が中止になった場合は、ココにチェックを入れます。コメント欄には入力しても良いですが、それ以外のスコア等には入力しないでください。

■スコア入力

- ・先攻後攻のチームを選択します。
- ・得点経過、および合計点を入力します。
- ・勝ち点を入力します。自動的に順位表に反映されるため、間違いの無いようお願いします。
- ・責任投手を入力します。**勝利チームの責任投手は勝ち投手として、個人成績のハーラーダービーに追加されますので、2度目以降は同じ名前前で統一してください。**例えば、1回目に山本昌として、2回目に山本(昌)と書いてしまうと、同一人物だとしてもそれぞれ山本昌1勝、山本(昌)1勝と分けてカウントされますのでご注意ください。

■HR入力

ホームランを打った人がいた場合に、以下の手順で登録します。

- (1) [入力行追加]ボタンをクリックします。
- (2) チーム名を選択します。
- (3) 選手名を入力します。

以上を、打った人の数だけ繰り返します。勝利投手と同様に、**チーム名と名前前でカウントしてますので、名前を統一してください。**
また、1試合で同一人物が2本以上打った場合は、その人の名前前で打った本数分追加してください。

※与作選手がHRを打った場合は、与作先の選手として登録してください。

■コメント

試合内容の詳細をお書きください。

以上の必要な内容を書き終わったら、[試合結果登録]ボタンをクリックしてください。



よろしければ[OK]をクリックしてください。
再度編集を行う場合は、[キャンセル]をクリックして、修正します。

10. 対戦結果の修正

一度報告した対戦結果に間違いがあり修正する場合は、**ログインした状態で**メニューの「試合予定登録」をクリックします。対戦結果を修正したいスケジュールの日付に移動し、該当する試合を表示させてクリックします。

試合情報更新

試合情報を更新する場合は、「試合情報更新」ボタンをクリックしてください。

試合情報入力

[試合情報入力]ボタンをクリックし、8と同様に修正を行ったら[試合結果登録]ボタンをクリックして登録してください。

11. コメント追加

対戦結果報告に対し、お返しのコメントを入れることができます。

該当する試合をクリックします。試合結果のコメント欄に記入し、[コメント入力]ボタンをクリックして登録してください。コメントは対戦チームでなくても、ログインIDを持っていないでも可能です。

12. 順位表

各ディビジョンの順位表を見るには、メニューの「順位表」をクリックします。

Pancho						
トップ画面	試合予定一覧	試合予定登録	順位表	個人		

と組

チーム名	勝	負	分	勝点	得失点	中止
BAGUS!	3	0	0	9	11	0
フィールドフグス	2	1	0	7	15	0
Hetz	2	1	0	7	6	0
CUBE	1	1	0	4	3	0
まんぷりーず	0	1	0	1	-3	2
荒川フラズ	0	0	0	0	0	0
もんもんず	0	0	0	0	0	0
SELENS	0	0	0	0	0	0
nafm	0	0	0	0	0	0
Gigers	0	0	0	0	0	0

へ組

チーム名	勝	負	分	勝点	得失点	中止
BlueWings	0	0	0	0	0	0
宴	0	0	0	0	0	1
バイキンズ21	0	0	0	0	0	0
湘南オクトパス	0	0	0	0	0	0
BrainMagicians	0	0	0	0	0	0
Junkees	0	0	0	0	0	0
はにかみタイガース	0	0	0	0	0	0

対戦結果報告での勝ち点、及び得失点で自動的に更新されます。

13. 個人成績

ホームランキング、ハーラーダービーの順位を見るには、メニューの「個人成績」をクリックします。
対戦結果報告で自動的に更新されます。

Pancho		
トップ画面 試合予定一覧 試合予定登録 順位表 個人成績		
ホームランキング		
本数	選手	チーム
2	ツカチュウ	宴
1	村上	FREAKS
1	オノッチ	宴
ハーラーダービー		
勝数	選手	チーム
1	伊藤	FREAKS
1	ツカチュウ	宴

以上